

ЧЕЧЕНСКАЯ ИГРА

Название: «Утушка»

Программное содержание:

продолжать учить детей младшего/среднего дошкольного возраста перестраиваться из круга в колонну, учить находить свое место в колонне.

Ход игры: выбирается мама-утка, и два мостика (две девочки садятся друг на против друга на стульчики, вытягивают ноги вперед, соединяем – получается мостик). Дети идут по кругу вокруг мостиков, приговаривая слова:

«Мы утята – дружные ребята!»

По кругу мы ходим, мостик переходим».

После этих слов мама-утка встает перед мостиком и зовет ребят:

«Ути-ути, утята, Все за мной, ребята!»

Все выстраиваются перед мостиком колонной за мамой-уткой и перешагивают мостик, стараясь, не задеть. . Кто заденет мостик – выходит из игры.



ЧЕЧЕНЦЫ

НЕМЕЦКАЯ ИГРА

Название: «Красная шапочка и волк»

Программное содержание:

Продолжать учить действовать по сигналу, слышать соответствующую музыку.

Ход игры: девочки- красные шапочки, мальчики – волки. Под музыку красной шапочки девочки по залу двигаются подскоками, в это время волчата - замерли. Как только музыка меняется на волка – красные шапочки замирают ,а волчата стараются развеселить или напугать девочек, чтобы они начали двигаться. Если кто-кто начнет двигаться – тот проиграл.



БАВАРЦЫ (ГЕРМАНИЯ)

ЦЫГАНСКАЯ ИГРА

Название: «Цок-цок-цок, лошадка»

Программное содержание:

Продолжать учить детей действовать в парах, изворачиваться во время игр-ловишек.

Ход игры: дети пробегают по кругу в парах. У детей игрушка-лошадка (если нет – то гимнастическая палка). Один – лошадка, другой – наездник. Вместе скачут, под музыку проговаривая слова:

«Еду, еду на коне, по чудесной стороне

По цыгании зеленой, цок, лошадка (дети останавливаются и топают одной ногой) Цок, гнедой, цок, подковой! ЦОК-ЦОК-ЦОК!».

НАЕЗДНИКИ РАЗБЕГАЮТСЯ, А ЛОШАДИ ИХ ДОГОНЯЮТ. ПОСЛЕ СЛОВ «СТОП-ИГРА» ДЕТИ – НАЕЗДНИКИ, КОГО НЕ ПОЙМАЛИ, ВОЗВРАЩАЮТСЯ К СВОИМ ЛОШАДКАМ



ЦЫГАНЕ

УЗБЕКСКАЯ ИГРА

Название: «Волк и овцы»

Программное содержание:

Продолжать учить детей выполнять правила игры, проговаривать слова

Ход игры: выбирается волк, он сидит в одной стороне зала, остальные дети – овцы. Они идут к волку со словами:

«Разрешите нам, волк погулять, Зеленую травку пощипать!»

Волк им отвечает: **«Ну, конечно же гуляйте, Только травку – не щипайте!»**. Дети двигаются по залу, подскоками, как только видят, что волк засыпает, начинают проговаривать слова и **«щипать травку»**. **«Щиплем, щиплем травку, Зеленую муравку, бабушке на рукавички, дедушке на кафтанчик!»** Волк им отвечает, просыпаясь: **«А, теперь убегай, баранчик!»**.



УЗБЕКИ

ГРУЗИНСКАЯ ИГРА

Название: «Отдай, платочек»

Программное содержание:

Продолжать учить детей быстроте реакции, работать в команде.

Ход игры: Дети встают в две шеренги. Одна напротив другой.

Один из детей раздает платочки.. В середине площадки водящий - он говорит:

«Отдай, платочек!»

Ребята, которые стоят первые в шеренгах – бегут к водящему и отдают платочек, тот кто первым отдал платочек, забирает к себе в «плен» игрока из противоположной команды. «Плен» может быть большой обруч. Когда все дети пробегут. Насчитывается число пленных – у кого больше, тот и победитель



КИТАЙСКАЯ ИГРА

Название: «Дракон»

Программное содержание: Продолжать учить детей действовать в одной команде, сплотить коллектив

Ход игры: Дети встают в одну колонну – это дракон. Тот кто первый – это голова дракона, тот, кто последний – это хвост.

Проговариваются слова:

«Наш большой – большой дракон!

По Китаю ходит он

Не нашел кого пугать

И решил свой хвост поймать!»



КИТАЙЦЫ

БЕЛОРУССКАЯ ИГРА

Название: «Хлебчик»

Программное содержание:

Продолжать учить действовать по сигналу, действовать в парах

Ход игры: Дети встают парами – это хлебцы. Впереди них лицом в конце площадки встает пекарь, он говорит:

«Пеку, пеку, хлебчик». Ребята ему отвечают:

А нас, выпечешь?»

- «Выпеку!»

- «А, догоношишь?»

- «Попробую!»

Первая пара разбегается и пробует взяться за руки за спиной у пекаря.

Если паре удастся это сделать - они возвращаются в конец колонны,

Если – пекарь не ловит, значит забирает, того хлебца, которого поймал.

Другой – становится – пекарь.



БЕЛОРУСЫ

КАЗАХСКАЯ ИГРА

Название: « Белый - лютый»

Программное содержание:

Продолжать учить действовать, согласно правилам, проговаривать коллективно слова, убегать от ловишки

Ход игры: Дети делятся на две команды. Встают шеренгами друг на против друга. Объяснить детям, что они волки. Одна команда проговаривает слова:

«Белый лютый, серый лютый! Разозлить кого хотите, только имя назовите!». Другая команда отвечает: «Тот, кто врагов в бою победил, тот, кто в походы ходил, тот кто до орды добежит, пусть к нам поспешит! (и дети называют имя того, кто побежит)». Эта команда выставляет ладошки вперед, тот, кого назвали - разбегается и хлопает по ладошке

любого из противоположной команды. Тот волк, которого хлопнули по ладошке – должен незамедлительно бежать за волком из другой команды. Поймает - – забирает себе в команду. После 4 игры –

подсчитывается количество игровых



КАЗАХИ