



Цель игры: Формирование способов взаимодействия друг с другом.

Развитие общей моторики и пространственной ориентировки.

ПОДВИЖНАЯ ИГРА

«ЗООПАРК»

Содержание игры:

Детям предлагается выбрать картинку с изображением животного и не показывать друг другу. Одному из детей предлагается изобразить животное, который изображен у него на картинке. Дети отгадывают, и у кого такое же животное выходит, и они вместе изображают животных под музыку, (котятa, щенятa, цыплятa, жеребятa).





