

Медицинские войска

М/подвижная игра

«Нужен ли такой предмет врачу?»

Цель: закрепление знаний о предметах, необходимых для работы врача. Ввести в активный словарь слова из медицинской терминологии.

Ход игры:

на экран, или на доску выставляются предметы разных профессии. Если данный предмет подходит для медицинского работника, то дети громко хлопают и говорят – «Да-да-да! Нужен им такой предмет всегда!». Если не подходит – громко топают и говорят – «Нет, нет, для других этот предмет!»



Воздушно-десантные войска

«Подвижная игра-соревнование «Спаси парашютиста»

Цель: Развитие физических качеств - быстрота, ловкость, выносливость и силы;
воспитание морально-волевых качеств: выдержка, настойчивость в достижении положительных результатов, организованность, самостоятельность;

Ход игры: дети делятся на равные команды. На финише стоят мольберты, на которые дети прикрепляют парашюты, с помощью магнитов. Первый из команды бежит по скамейке, берет парашют, прикрепляет к мольберту своей команды, бежит обратно, обегая змейкой предметы. Чья команда справилась быстрее – тот и считается победителем



Внутренние войска Министерства внутренних дел

Подвижная игра

«Соберемся в войска»

Цель: Совершенствование в игровой форме навыков выполнения основных видов движений;

Воспитание чувства коллективизма;

Ход игры: Дети двигаются по залу строевым шагом.

По сигналу «Боевая тревога - десантник!» дети бегут к обозначенному месту, где прилеплена картинка с видом войск – десантник и строятся в шеренгу. После построения всех детей, снова звучит марш и снова команда «Боевая тревога – лётчик!» – дети строятся – парами. Если МВД – колонна, если медицинские войска - круг



Танковые войска

М/Подвижная игра

«Что изменилось?»

Цель: развивать внимание и кратковременную память детей; учить целенаправленно запоминать информацию, воспитывать честность.

Ход игры: Настоящие танкисты должны быть очень внимательным. Перед детьми девочки садятся на стулья. Педагог предлагает посмотреть на них в течение одной минуты, а затем отвернуться.

5 девочек – одна в шапке танкиста

Другая читает книгу

Другая - гантели

4 – за штурвалом

5 – прыгает на скалке.

Пока все остальные отвернуться педагог меняет девочек местами



Военно-морской флот

Подвижная игра-соревнование

«Поднять якорь!»

Цель: развивать ловкость рук и соревновательный дух в команде

Ход игры:

Каждому участнику выдают палочку, к которой на веревочке привязан якорь из картона и на расстоянии 1,5- 2 метра повязана метка. Первый игрок прокручивает веревочку на палочке до метки, передает ее следующему игроку и так до самого якоря. Нужно как можно быстрее накрутить веревку на палочку до столкновения якоря с палкой.



Военно-морской флот

Подвижная игра-соревнование

«Моряки»

Цель: продолжать учить детей строится парами, действовать быстро и по сигналу

Ход игры: Дети хором проговаривают слова:
«Моряки народ веселый
Хорошо живут,
И в свободные минуты
Пляшут и поют»
Все участники танцуют под музыку «Морячка». Водящий имитирует мытье палубы. Когда музыка заканчивается, играющие встают в пары, оставшийся без пары становится водящим.

