

## План-сценарий «Смотр строя и песни»

Ведущий:

Заставка про Россию

Стих: Что мы Родиной зовём?

Дом, где мы с тобой живём

И берёзки, вдоль которых ,

рядом с мамой мы идём

Что мы Родиной зовём?

Наши праздники и песни,

поле с тонким колоском,

тёплый вечер за окном.

что мы Родиной зовём?

Всё, что в сердце бережём,

И под небом синим-синим

Флаг России над Кремлём

Ребята много разных войск есть у нашей армии и вот мы сейчас отправимся по страницам истории наших войск

Например, летчики.

В истории было не мало попыток завоевать небесное пространство. А самым первым воздушным транспортом был – воздушный шар

Оболочка их шара была сделана из бумаги и полотна и наполнена нагретым воздухом, а в прикрепленную корзину посадили петуха и барана. Шар поднялся в небо и благополучно приземлился. Вскоре стали летать на воздушных шарах и люди.

Сейчас конечно очень современный и разные самолеты, особенно надежные - это военные самолеты, а управляют ими пилоты. Давайте посмотрим на них:

**Выступление младшей группы 1 здание– летчики**

**Подвижная игра МПЗ летчики**

Во время Парада Победы выступает много разных войск – есть **Военно-оркестровая служба Вооружённых Сил Российской Федерации**, есть даже **медицинские войска**.

**Военные медицинские работники отличались отвагой и высоким патриотизмом, например хрупкие женщины – медсестры и фельдшера выносили с поля боя тяжелораненных солдат, они организовывали партизанские отряды, лечили военнопленных и помогали им бежать из лагерей захватчиков.**

Встречайте медицинские войска

**Выступление младшей группы 2 здание – медицинские войска.**

**Подвижная игра «Нужен ли такой предмет врачу?»**

**Цель:** закрепить знания о предметах, необходимых для работы врача. Ввести в активный словарь слова из медицинской терминологии.

**Ход игры:**

на экран, или на доску выставляются предметы разных профессии. Если данный предмет подходит для медицинского работника, то дети громко хлопают и говорят – «Да-да-да! Нужен им такой предмет всегда!». Если не подходит – громко топают и говорят – «Нет, нет, для других этот предмет!»

На экран выводится предмет врача любой. Если он подходит для врача – дети топают и говорят – да,да,да. Если нет –хлопают – нет,нет,нет

ВДВ – их страстью тоже является небо, как у летчиков. Но особой страстью для них является прыжок с парашюта и задания на выносливость.

Выступление средней группы 1 здание «ВДВ».

### II игра «Соревнование» Подвижная игра-соревнование «Спаси парашютиста»

**Цель:** Развивать физические качества-быстроту, ловкость; способствовать проявлению выносливости и силы; воспитывать морально-волевые качества: выдержку, настойчивость в достижении положительных результатов, организованность, самостоятельность;

**Ход игры:** дети делаться на равные команды. На финише стоят мольберты, на которые дети прикрепляют парашюты, с помощью магнитов. Первый из команды бежит по скамейке, берет парашют прикрепляет к мольберту своей команды, бежит обратно, обегая змейкой предметы. Чья команда справилась быстрее – тот и считается победителем

Берут парашют на скамейку– пробегают и прыгивают с нее, прикрепляют на доску

Просто служба их очень нужна.

Просто будни у них - грозовые.

В час, когда не слышна война,

Получают они ордена

И ранения пулевые...

Сквозь немыслимо долгие стажи

От начала их службы впредь

Их профессия - быть на страже

Их закон: себя не жалеть!

Работники **полиции** следят за порядком на улицах, патрулируют, стоят на постах на различно жизненно важных объектах - охраняют мосты, заводы, метро, жилища людей от террористов, выезжают на места преступлений, разыскивают преступников, ловят воров и хулиганов; следят за безопасностью дорожного движения, разыскивают бездомных детей, выдают гражданам документы, борются с пьянством и наркоманией. Только **полиции** в мирное время государство разрешает использовать оружие в случае необходимости.

**Полиция** есть везде – на воде, земле, в воздухе. Она оснащена современной техникой. У **полиции** есть самолеты, вертолеты, катера, мотоциклы, автомобили, бронетранспортеры, специальные роботы. **Полицейским** помогают работать четвероногие друзья - собаки и лошади.

Давайте на них посмотрим

**Внутренние войска Министерства внутренних дел Российской Федерации (сокращённо — ВВ МВД России)**

Выступление средней группы 2 здание «МВД»

Мы сегодня посмотрели на 4 вида войск и сейчас закрепим каждые войска подвижной игрой.

**И игра «Соберемся в войска»**

Если я говорю

Под марш – дети маршируют – если мвд – в колонну

Если- Десантник – в шеренгу

Если Медицинские войска– круг

Летчики - пары Дети двигаются по залу строевым шагом.

**По сигналу «Боевая тревога - десантник!» дети бегут к обозначенному месту, где прилеплена картинка с видом войск – десантник и строятся в шеренгу. После построения всех детей, снова звучит марш и снова команда «Боевая тревога – лётчик!» – дети строятся – парами. Если МВД – колонна, если**

## Старшие

Ведущий:

Заставка про Россию

Стих: Что мы Родиной зовём?  
Дом, где мы с тобой живём  
И берёзки, вдоль которых,  
рядом с мамой мы идём  
Что мы Родиной зовём?  
Наши праздники и песни,  
поле с тонким колоском,  
тёплый вечер за окном.  
что мы Родиной зовём?  
Всё, что в сердце бережём,  
И под небом синим-синим  
Флаг России над Кремлём

Ребята много разных войск есть у нашей армии и вот мы сейчас отправимся по страницам истории наших войск, например «Танковые войска»

Давайте посмотрим историю возникновения танков. Сегодня в нашем зале есть настоящие танкисты. Встретим их

**Выступление подготовительной группы 1 здание**

«Что изменилось?»

Настоящие танкисты должен быть очень внимательным. Перед вами девочки. Посмотрите на них в течение одной минуты, постарайтесь их запомнить, а затем отвернитесь. 5 девочек – одна в шапке танкиста

Другая читает книгу

Другая - гантели

4 – за штурвалом

5 – прыгает на скалке

ВДВ – их страстью тоже является небо, как у летчиков. Но особой страстью для них является прыжок с парашюта и задания на выносливость Выступление старшей группы 2 здание «ВДВ»

### Игра «Соревнование»

Берут парашют на скамейку– пробегают и спрыгивают с нее, прикрепляют на доску

#### **Матроса мы с вами заметим из далека и не с кем не перепутаем, благодаря морской форме.**

Формой называют одинаковую по цвету и покрою одежду. Но не всегда привычная и любимая всеми нами морская форма имела современный практичный и щеголеватый вид.

Бескозырки утвердились в ноябре 1811 года - как "...повседневный, будничной головной убор". А вот ленточки на них появились позже - в 1857 году. Тельняшка – трикотажная нательная фуфайка с белыми и синими поперечными полосами. Нам нужны для службы якоря и грозы,

Нужен нам устав, что помнят все матросы.

Нужен флаг, что реет над волною синей,

А всего нужнее Родина- Россия.

И тогда вода нам как земля.

И тогда нам экипаж семья.

И тогда любой из нас не против-

Хоть всю жизнь служить в военном флоте.

Встречайте ВМФ

Выступление подготовительной группы 2 здание «Моряки»

### Эстафета «Поднять якорь!»

В конкурсе принимают участие по одному человеку от каждой команды. Каждому участнику выдают палочку, к которой на веревочке привязан якорь из картона. Нужно как можно быстрее накрутить веревку на палочку до столкновения якоря с палкой.

Встречайте еще одну ВМФ

### Игра «Моряки»

Моряки народ веселый Хорошо живут,

И в свободные минуты Пляшут и поют.

Все участники танцуют под музыку « Морячка». Водящий имитирует мытье палубы. Когда музыка заканчивается, играющие встают в пары, оставшийся без пары становится водящим.

Игра «Соберемся в войска»

Под марш – дети маршируют – если танкист – в колонну

Если- Десантник – в шеренгу, Например, Выступление старшей группы 1 здание «Военно-морской флот», Если Моряк – круг, Летчики – пары.



## Игра «Командир, мы с тобой!»

**Подводка:** ребята, вы все знаете, что воинам без командира не обойтись. Он самый уважаемый человек. От его командования зависят жизни его подопечных, сможет ли он правильно принять решение, может ли он чётко и грамотно объяснить задание сослуживцам, может ли он увлечь за собой своих солдат, а также может ли командир научить дружить между собой солдат, есть сплочённость в его коллективе! Это только маленькая часть главных качеств, которыми должен обладать командир.

**Атрибуты:** 10-12 кеглей, шарфы (платки) на 2 меньше, чем участников, для завязывания глаз.

**Ход игры:** Для участия в игре требуется 2 команды по 5-7 человек, которые выстраиваются паровозиком за командиром и держатся друг за друга. Всем игрокам, кроме командира (первый участник), завязывают глаза. Таким «паровозиком» они должны оббежать кегли «змейкой», не уронив и не наступив ни на одну кеглю. Побеждает команда, первой выполнившая задание и не уронившая ни одной кегли.

## Конкурс для разведчиков «Фотография»

Три девочки берут разные предметы

- А) одна сидит, читая книгу;
- Б) вторая смотрит в бинокль;
- В) третья держит штурвал

Надо посмотреть и запомнить расположение девочек и предметы в их руках. Затем команда или выбранные игроки из команды отворачиваются, а девочки быстро меняются местами и предметами. Команда поворачивается и воссоздаёт первоначальную картину.

## Конкурс для пап «Самый сильный»

Играют 3 отца. Варианты конкурса:

- кто быстрее надует шарик,
- почистит картошку и порежет её палочками,
- оденет своего ребёнка, а одежда вывернута наизнанку;
- и т.д.

## Танец «Если весело живётся, делай так!»

Начало куплетов традиционное «Если весело живётся, делай так!», но вместо обычных хлопков и щелчков дети делают выразительные имитационные движения (поднимают гирю, обнимают себя, крутят руль, стреляют из автомата и т.д.).

## Скачки "Чья лошадка быстрее?"

Папы встают на четвереньки, а дети едут верхом на папах. Доехать до определённого

места.

### **Игра «Шарик, лети!»**

*Атрибуты:* надувные шарики и теннисные ракетки по количеству участвующих игроков.

Участвуют 3-4 мальчика. Каждый получает теннисную ракетку и воздушный шарик. По сигналу начинают подкидывать шарик ракеткой и двигаться к черте, которая находится на расстоянии 4-5 метров от старта. Побеждает ребёнок, чей шарик первым перелетит черту.

### **Игра «Кто больше соберёт боеприпасов»**

*Атрибуты:* корзинки по количеству участников игры, шарики для пинг-понга, мячики, еловые шишки и др.

Участвуют 3-4 ребёнка и 2 папы. Всем завязывают глаза и дают в руки корзинки. По сигналу за отведённое количество времени участники на ощупь собирают шарики для пинг-понга (это патроны). Кто больше соберёт.

### **Конкурс «Разбери боеприпасы»**

*Подводка:* военные люди должны уметь ориентироваться в любой сложной ситуации. Пусть наши военные покажут, смогут ли они рассортировать боеприпасы в ночное время.

Двум участникам (по одному из каждой команды) завязывают глаза и подводят к тазам с кубиками и мячами. Нужно рассортировать предметы, сложив кубики в одну коробку, а мячи – в другую. Побеждает участник, быстрее справившийся с заданием.

### **Эстафета «Склад боеприпасов»**

Каждая команда должна перенести кегли из обруча в коробки, стоящие на финише. Кеглей в обруче столько же, сколько игроков в командах.

### **Разминка «Нашей Армии – салют!»**

Наши воины идут-раз-два, раз-два, ( *ходьба на месте* )

В барабаны громко бьют: тра-та-та, тра-та-та ( *имитируют игру на барабане* )

В море наши корабли: нынче здесь – завтра там! ( *руки в стороны, покачиваются с ноги на ногу* )

Долго плавали в дали по морям, по волнам! ( *круговые движения руками* )

Пограничник на посту: кто идёт? кто идёт? ( *«держат автомат», поворачиваясь вправо-влево* )

Едут танки по мосту: трр-вперёд, трр-вперёд! ( *«моторчик»* )

Над землёю самолёт: у-у, у-у! ( *руки в стороны* )

Разрешён ракетам взлёт: у-у-у-ух, у-у-у-ух! ( *приседают, ладошки сложены перед грудью, встают-поднимают руки вверх* )

Наши пушки точно бьют: бух, бах! ( *«бокс», выбрасывают вперёд то правую, то* )



*левую руки)*

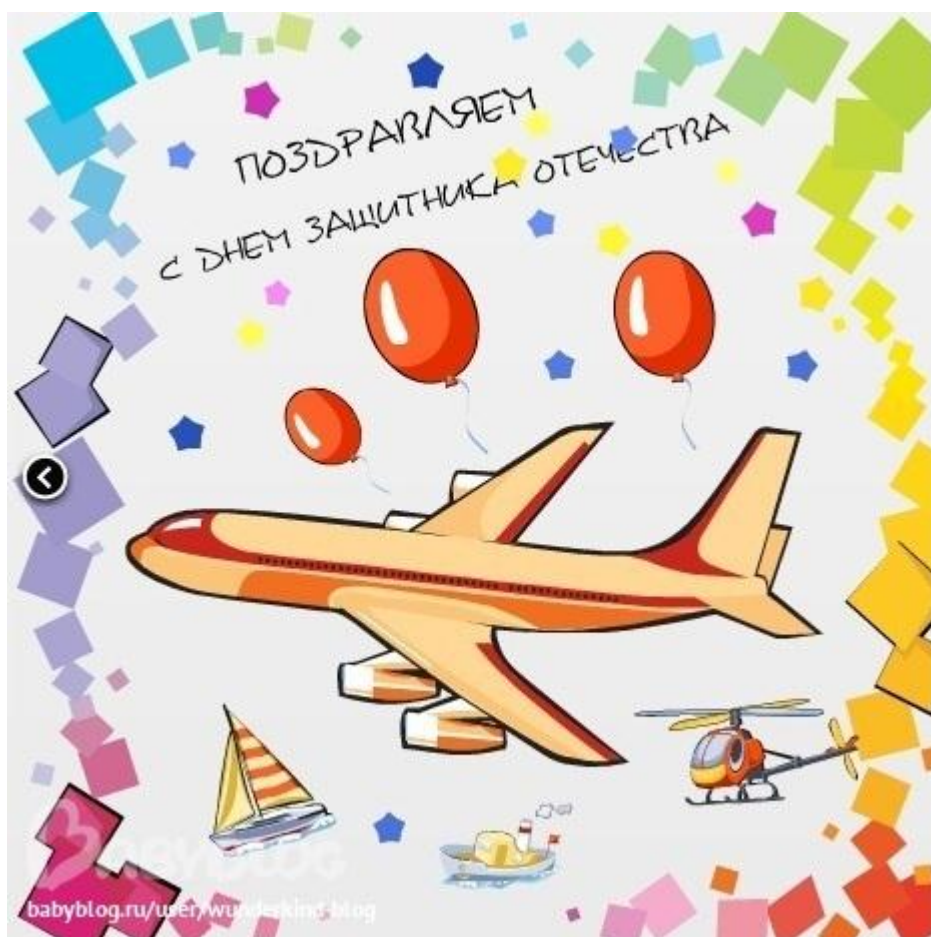
Нашей армии – салют!

*(поднимают руки в стороны- вверх)*

Ура! Ура!

### **Конкурс для пап «Кривая дорожка»**

*Атрибуты:* 2 бинокля, несколько кеглей или верёвка.



На полу раскладывают из верёвки кривую («зигзагообразную») дорожку или расставляют кегли. Смотря все время под ноги сквозь перевернутый бинокль (там дальняя видимость, а не приближённая), нужно пройти дорожку с одного конца на другой и не споткнуться или обойти кегли.

### **Игра «Авиаконструктор»**

Участвуют парами: папа и ребёнок. К участию допускается любое количество пар. Из листа бумаги папа делает самолет, ребенок его запускает. Кто быстрее сделает и дальше запустит.

### **Аттракцион для пап «Бег на скакалках»**

Участвуют 2 папы. Проскакать на скакалках определённое расстояние. Можно усложнить: скакать на одной ноге, обскакивать препятствия.

### **Передай мяч**

Участвуют 2 команды по 5-7 человек. Команды встают в одну колонну. По команде начинают передавать мяч через голову от первого до последнего игрока и обратно. Побеждает команда, которая первая выполнила задание.

Вариант: В одну сторону передавать мяч над головой, а обратно прокатить его под ногами игроков.

### **Игра «Доставь донесение»**

Донесение – это конверты, в которые вложены загадки, пожелания-стихотворения, вопросы на смекалку и т.д. Две команды по 5 человек должны с сумкой на плече, в которую вложены конверты с загадками, преодолеть препятствия:

- преодолеть туннель;
- проползти по скамейке;
- пролезть под дугой;
- перейти болото: выложить дощечками или картонками;

Первый участник проходит дистанцию, возвращается и передаёт сумку следующему участнику эстафеты и так пока все не пройдут дистанцию. Последний участник после преодоления препятствий передаёт сумку ведущему. Ведущий достаёт конверты и зачитывает содержимое конвертов.

### **Игра «Боевая тревога»**

*Атрибуты:* каски (бескозырки, беретки и т.д.) по количеству человек.

Две команды по 3-5 человек выстраиваются в колонну, по одному человеку добегают до стола, на котором лежат головные уборы, надевает один из головных уборов, бежит обратно и встает последним в колонну и т.д.

### **Игра для капитанов команд «Что изменилось?»**

Настоящий командир должен быть очень внимательным. Перед вами на подносах разложены разные предметы. Посмотрите на них в течение одной минуты, постарайтесь их запомнить, а затем отвернитесь. Я уберу один предмет. А вы должны отгадать, что исчезло с подноса.

### **Эстафета «Плавание на шлюпках»**

Каждый участник команды по очереди садится в тазик и, отталкиваясь с помощью рук и ног, «плышет» до «буйка» (кубик или другой замещающий предмет), а затем бегом возвращается обратно. Следующий за ним игрок сначала бежит к буйку, а потом «плышет» обратно.

### **Эстафета «Поднять якорь!»**

В конкурсе принимают участие по одному человеку от каждой команды. Каждому участнику выдают палочку, к которой на веревочке привязан якорь из картона. Нужно как можно быстрее накрутить веревку на палочку до столкновения якоря с палкой.

### **«Поднять якоря»**

*Атрибуты:* 2 шнура длиной 1,5-2 метра (это цепи), 2 картонных якоря привязаны к концу шнуров, 2 ведра, 2 пустые катушки из-под ниток.  
*Ход игры:* из морских глубин (ведер) достать цепи (шнуры) и на предельной скорости намотать их на катушки из-под ниток.

### **Эстафета «Взлетная полоса»**

Участвуют 2 команды по 5 детей и 2 папы, в каждой команде по одному.

Первый участник команды кладет на вытянутую руку с расправленной ладонью альбомный лист бумаги. В таком положении он должен дойти до условного места и там оставить свой лист. Двигаться придется осторожно, потому что лист легкий и все время норовит слететь с руки. Следующий игрок положит свой лист рядом с первым листом. И так далее. Из листов выкладывается «взлетная полоса».

Затем папы с закрытыми глазами, расставив руки в стороны, должны «пролететь» по этой взлётной полосе.

### **Эстафета «Заправка топливных баков»**

На условном месте установлены большой бутылка с воронкой, ведро с водой и кружка — свои для каждой команды. Каждый участник команды подбегает к «заправочной станции», кружкой набирает воду из ведра и наливает в бутылку при помощи воронки. Побеждает та команда, чья бутылка наполнится быстрее.

### **Эстафета «Граница»**

*Атрибуты:* разные мелкие предметы (пробки, крышки, маленькие кубики и т.д.)

Каждая команда должна выложить линию из мелких предметов. Это «граница». Предметы должны плотно прилегать друг к другу, чтобы через границу не пробрался диверсант. Какая команда за определенный отрезок времени выложит более длинную линию, та и побеждает.

### **Игра «Поймай диверсантов»**

Игра проводится в два этапа. В каждом участвуют дети из одной команды и родители из другой команды. Дети изображают разведчиков — нарушителей границ, родители —

пограничников. Очередность этапов для каждой команды определяется жребием.

Дети и взрослые усаживаются на мячи-хопы. Только у взрослых-«пограничников» — в руках ещё обручи. Дети скачут на мячах, увертываясь от взрослых. Взрослые должны накинуть на преследуемого ребенка обруч. Тогда «диверсант» считается пойманным.

### **Эстафета «Через болото»**

При помощи поролоновых брусков или других «кочек» каждый игрок команды должен перебраться через «болото». Кочки сложены в корзине или в ящике. Первый играющий достает одну или две кочки, выкладывает их перед собой, наступает на них и бежит обратно к старту. Следующий за ним берет еще две кочки, передвигается вперед по уже выложенным кочкам, удлиняет тропу и снова возвращается к старту. Так продолжается до тех пор, пока последний игрок не внесет свою лепту в прокладывание тропы через болото.

### **Игра «По окопу — огонь»**

Игроки каждой команды по очереди (или по два человека) метают мешочки в цель (обруч, лежащий на расстоянии двух-трех метров) из положения лежа. Выигравшей считается команда, у которой будет больше удачных попаданий.

### **Игра «Моряки»**

Моряки народ веселый Хорошо живут,

И в свободные минуты Пляшут и поют.

Все участники танцуют под музыку «Морячка». Водящий имитирует мытье палубы. Когда музыка заканчивается, играющие встают в пары, оставшийся без пары становится водящим.

### **Игра «Незадачливый пограничник»**

Выбирается водящий. Он будет называться «незадачливый пограничник». На полу проводятся 3 черты. За первой линией будут стоять дети, которые должны перейти границу, на средней черте «незадачливый пограничник», который вместо того, чтобы отмечать День Защитника Отечества, ловит детей на границе. А третья линия, это черта за которую дети должны пройти не пойманными. Кого пограничник поймает, тот займет его место.

### **«Пограничники и нарушители»**

Мальчики-пограничники возьмутся за руки и образуют круг. А остальные – местные жители. Пограничники несут свою службу, они находятся в дозоре. Если пограничники подняли вверх руки, значит, граница открыта, и местные жители, могут забегать и выбегать в эти ворота. Но как только прозвучит слово «Патруль», бойцы опускают руки, и те, кто

оказался внутри круга, будут временно задержаны. Давайте посмотрим, насколько надежно охраняют границу наши пограничники.

### Конкурс «Сапёры»

*Подводка:* Со времен Великой Отечественной войны наша земля хранит в себе страшные клады: мины и снаряды. Чтобы их обезвредить, надо вывести их подальше от жилых районов и взорвать. Какими внимательными и осторожными должны быть сапёры, чтобы снаряд не взорвался в их руках. Ребята, а вы сможете быть такими же осторожными? Посмотрим!

*Ход игры:* Выбирается 2 команды детей по 4-5 человек. Команды становятся в 2 шеренги, участники встают на расстоянии вытянутой руки. На полу по залу разложены диски – «мины». Рядом с последними участниками команд корзины. По сигналу ведущей дети (первые в шеренгах) бегут, находят на полу «мину», берут её и передают по цепочке участникам команды. Последний игрок опускает «мину» в корзину. Первый игрок после того, как положили «мину» в корзину становится в конец шеренги. Искать «мину» идет второй игрок в шеренге. Побеждает команда, собравшая больше дисков-«мин» и не уронившая ни одного.

### Конкурс «Подвези боеприпасы»

Вот загадка про бойца, Удалого молодца,

Мне мигает светофор, Знает он, что я ...(*шофер*)

Военному шофёру всегда найдется дело: надо и боеприпасы подвести, и сообщение в штаб доставить, и солдат привести на боевые учения.

*Ход игры:* Участвуют две команды детей, с одинаковым числом участников. Они шофёры. В каждой команде первый участник держит руль. Перед ними стоят кегли, на расстоянии 1 м друг от друга. Игроки должны «змейкой» объехать кегли, вернуться обратно и передать руль следующему участнику. Побеждает та команда, в которой участники быстрее проедут полосу препятствий.

(Вариант: дети встают паровозиком за шофёром, держатся за него и оббегают кегли змейкой, не уронив ни одну кеглю).

### «Сигнал тревоги»

Поднимаются по гимнастической лестнице, звонят в колокольчик и возвращаются на

место, передавая эстафету следующему по команде.

### «Собери свою команду»

Первый ребенок оббегает флажок, забирая следующего, снова оббегает флажок и берёт ещё одного игрока и т.д., пока не заберет всех в своей команде. Выигрывает тот, кто первым соберет свою команду, оббегая каждый раз флажок и возвращаясь за другими.

### Конкурс «Закончи фразу»



Пословицы и поговорки на армейскую тему.

- 1 Будем Родину любить ....( будем в армии служить)
- 2 Жить - ... ( Родине служить)
- 3 Трудно в ученье....( легко в бою)
- 4 Один в поле ....( не воин)
- 5 Один за всех.....(все за одного)
- 6 Щи да каша... ( пища наша)

### Конкурс «Народная мудрость» (нужно продолжить пословицу)

Кто Родине верен, (тот в бою примерен)  
Волков бояться – (в лес не ходить)  
Храбрец себя винит, (трус - товарища)  
Смелость (города берет)  
Кто с мечом к нам придет, (тот от меча и погибнет)  
Если безоружен – (ты в бою не нужен)  
Солдат спит, (а служба идет)

### Эстафета «Доставь пакет на спасательном круге»

(Ребенок садится на «ледянки» и держит в руках пакет, папа за веревочку везет его, объезжая заданное расстояние и возвращается на место, эстафета передается дальше, последние участники передают пакеты Ведущей).

### Конкурс «Музыкальный»

Проверим, какие таланты есть у наших пап. ( выбирают музыкальные инструменты, музыкальный жанр и исполняют произведение.).

## ЗАГАДКИ

1. Подрасту, и вслед за братом  
Тоже буду я солдатом,  
Буду помогать ему  
Охранять свою ... (*страну*)
2. Брат сказал: "Не торопись!  
Лучше в школе ты учись!  
Будешь ты отличником –  
Станешь ... (*пограничником*)
3. Моряком ты можешь стать, чтоб границу охранять  
И служить не на земле, а на военном ... (*корабле*)
4. Самолет парит, как птица, там – воздушная граница.  
На посту и днем, и ночью наш солдат – военный ... (*летчик*)
5. Снова в бой машина мчится, режут землю гусеницы,  
Та машина в поле чистом управляется ... (*танкистом*)
6. Можешь ты солдатом стать плавать, ездить и летать,  
А в строю ходить охота – ждет тебя, солдат, ... (*пехота*)
7. Любой профессии военной учиться надо непременно,  
Чтоб быть опорой для страны, чтоб в мире не было ...(*войны*)
8. Вот стальная птица в небеса стремится,  
А ведёт её пилот. Что за птица? (*самолёт*)
9. Глазами не увидишь, руками не возьмёшь.  
А без него в атаку не пойдёшь... (*ура*)
10. Без разгона ввысь взлетает, стрекозу напоминает,  
Отправляется в полет наш российский... (*вертолет*)
11. Тучек нет на горизонте, но раскрылся в небе зонтик.  
Через несколько минут опустился... (*парашют*)
12. Под водой железный кит, днем и ночью он не спит.  
Под водой гуляет, нашу землю охраняет. (*подводная лодка*)

13. И на суше, и на море он всегда стоит в дозоре.  
И страну не подведет – нарушитель не пройдет! (пограничник)
14. Полосатая рубашка, вьются ленты за фуражкой.  
Он готов с волной поспорить, ведь его стихия – море. (моряк)
15. Заменит робота-машину – сам обезвредит бомбу, мину.  
Совсем не должен ошибаться, чтобы в живых потом остаться. (сапер)
16. Уважения достоин смелый и отважный воин:  
Трудно в тыл врага пробраться, незамеченным остаться,  
Все запомнить, разузнать утром в штабе рассказать. (разведчик)
17. Широкие крылья на солнце горят,  
Вы видите в небе воздушный отряд.  
Круги, повороты и снова круги,  
Летят чудо - птицы один за другим. (летчики)
18. Экипаж его бесстрашный защищает мирный труд,  
И бойцы из круглой башни всем врагам отпор дадут. (танкисты)



Сайт создан по технологии «**Конструктор сайтов e-Publish**»