

Приложение 1

к приказу 17/2 от 05.04.2024г.

**О проведении смотра- конкурса
«Лучшая сюжетно-ролевая игра по
ознакомлению детей с профессиями» в МА ДОУ № 42**



**Положение о смотре-конкурсе «Лучшая сюжетно-ролевая игра по
ознакомлению детей с профессиями»
в МА ДОУ № 42**

Общие положения

Конкурс «На лучшую методическую разработку и изготовление сюжетно-ролевой игры по ознакомлению детей с профессиями взрослых» проводится с целью роста инициативы и творчества, профессионального мастерства педагогов ДОУ; пропаганды передового педагогического опыта работы.

Задачи:

1. Формирование представлений о социальной значимости труда взрослых в процессе ознакомления детей дошкольного возраста с профессиями людей.
2. Активизация работы педагогов по созданию предметно -пространственной развивающей среды для организации игровой деятельности дошкольников.
3. Выявление творчески работающих педагогов по созданию предметно - пространственной развивающей среды и условий, способствующих развитию игровой деятельности дошкольников.
4. Распространение передового опыта работы педагогов ДОУ по созданию предметно - пространственной развивающей среды игровой деятельности.
5. Повышение авторитета и престижа ДОУ среди общественности и родителей.

Организация конкурса:

Конкурс проводится с 8 апреля по 7 мая 2024 года.

1. В конкурсе принимают участие все воспитатели и специалисты ДОУ.
2. Для проведения конкурса утвердить следующий состав жюри:
- председатель жюри — Е.М. Мусихина., заведующий;
члены жюри: Л.В. Леманова, старший воспитатель;
Н.В. Кишмерешкина Н.В. завхоз.

3. На конкурс каждая возрастная группа представляет 1 игру.

4. Виды представляемых сюжетно-ролевых игр: сюжетно-ролевая игра по ознакомлению детей с современными профессиями взрослых

Требования к оформлению представленных материалов: 1. К игре прилагается паспорт, оформленный в папке с файлами и содержащий следующую информацию:

- название игры, название профессии.
- возрастная направленность
- цель игры
- Место работы
- Материал для труда.
- Форменная одежда.
- Орудия труда.
- Трудовые действия.
- Личностные качества.
- Результат труда.
- Польза труда для общества.

Описываются сюжетные линии, игровые роли, игровой материал и атрибуты, ролевые действия. Прилагаются фотоматериалы наиболее интересных атрибутов, изготовленных своими руками к игре, фото играющих детей.

Критерии отбора игр: К атрибутам

- Эстетика и качество оформления игровых атрибутов
- Использование разнообразного, в т.ч. нестандартного материала
- Оригинальность идеи и исполнения К описанию игры
- Отражение в играх окружающей действительности, степень ознакомления с окружающим
- Разнообразие сюжетных линий, ролевых действий, игровых ролей
- Соответствие содержания игр современным требованиям
- Полнота и достоверность описания
- Соответствие возрасту

Подведение итогов конкурса проводит жюри в период с 7 мая 2024г

Авторы лучших работ будут награждены грамотами, отмечены в приказе на поощрение

Жюри оставляет за собой право на дополнительное награждение.